

Zoom in 2

- 1 Neposuvná stránka s pozadím daného objektu, tlačítko start spustí posuvnou (scroll) prezentaci.
- 2 3D naskenovaný, či vyfocený objekt. Pomocí posunu (scrollu) se otáčí a zůstává déle, tam, kde jsou poznámky vytvořené autorem.
- 3 Objekt se otáčí pomocí posunu (scrollu).
- 4 Objekt se otáčí pomocí posunu (scrollu).
- 5 Objekt se zastavuje, tam kde autor vytvořil poznámku, či více poznámek.
- 6 Objekt se otáčí pomocí posunu (scrollu).
- 7 Objekt se otáčí pomocí posunu (scrollu).
- 8 Objekt se zastavuje, tam kde autor vytvořil poznámku, či více poznámek.

Technické poznámky:

- stránka není posuvná dolů
- autor článku si vybírá body na objektu, ke kterým má text
- stránka se posouvá myší dolů/nahoru, ale jede doprava/doleva tzv. parallax



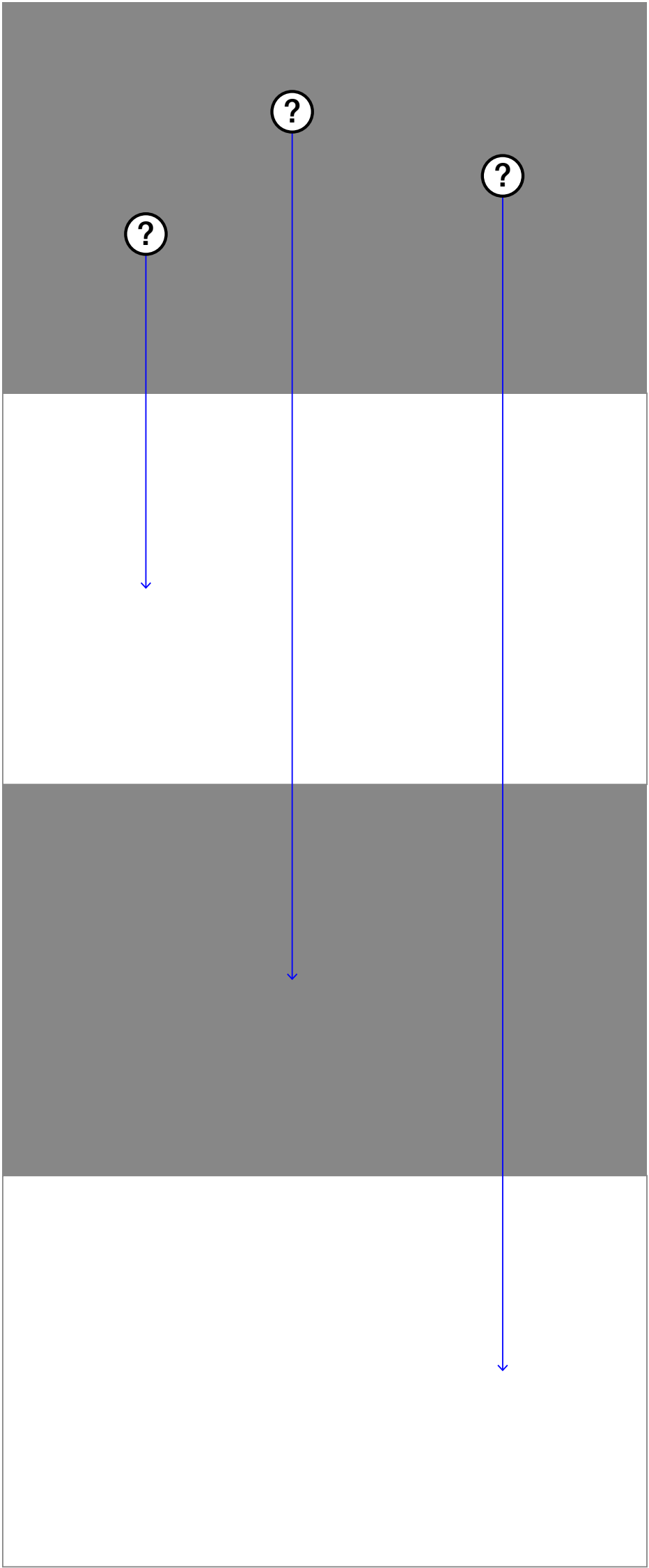
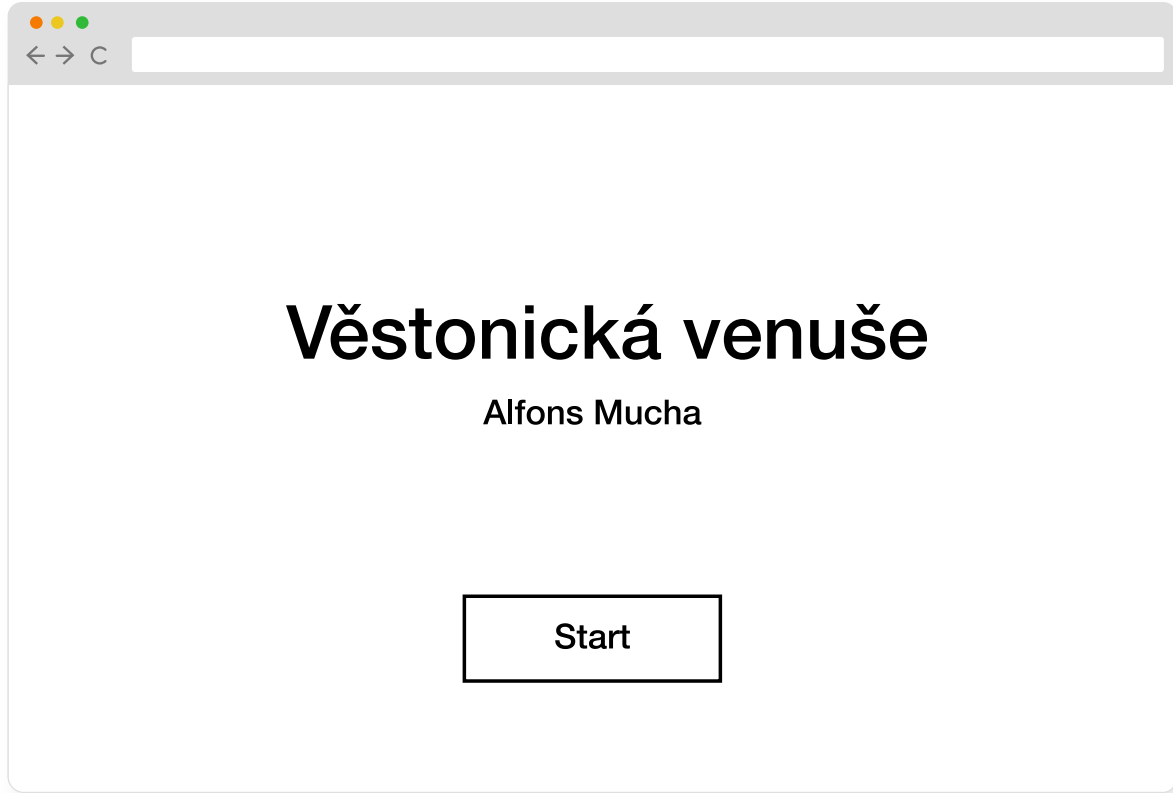


Mapa statická

- 1 Posuvná stránka dolů s pozadím, tlačítko start spustí prezentaci.
- 2 Interaktivní grafika např. mapa s body zájmu, které zadá autor článku. Po najetí myši interakce.
- 3 Po najetí myši interakce. Například popis dané ulice, objektu, atd. Vyplní autor článku.
- 4 Po najetí myši interakce. Například popis dané ulice, objektu, atd. Vyplní autor článku.
- 5 Po najetí myši interakce. Například popis dané ulice, objektu, atd. Vyplní autor článku.
- 6 Po najetí myši interakce. Například popis dané ulice, objektu, atd. Vyplní autor článku.

Technické poznámky:

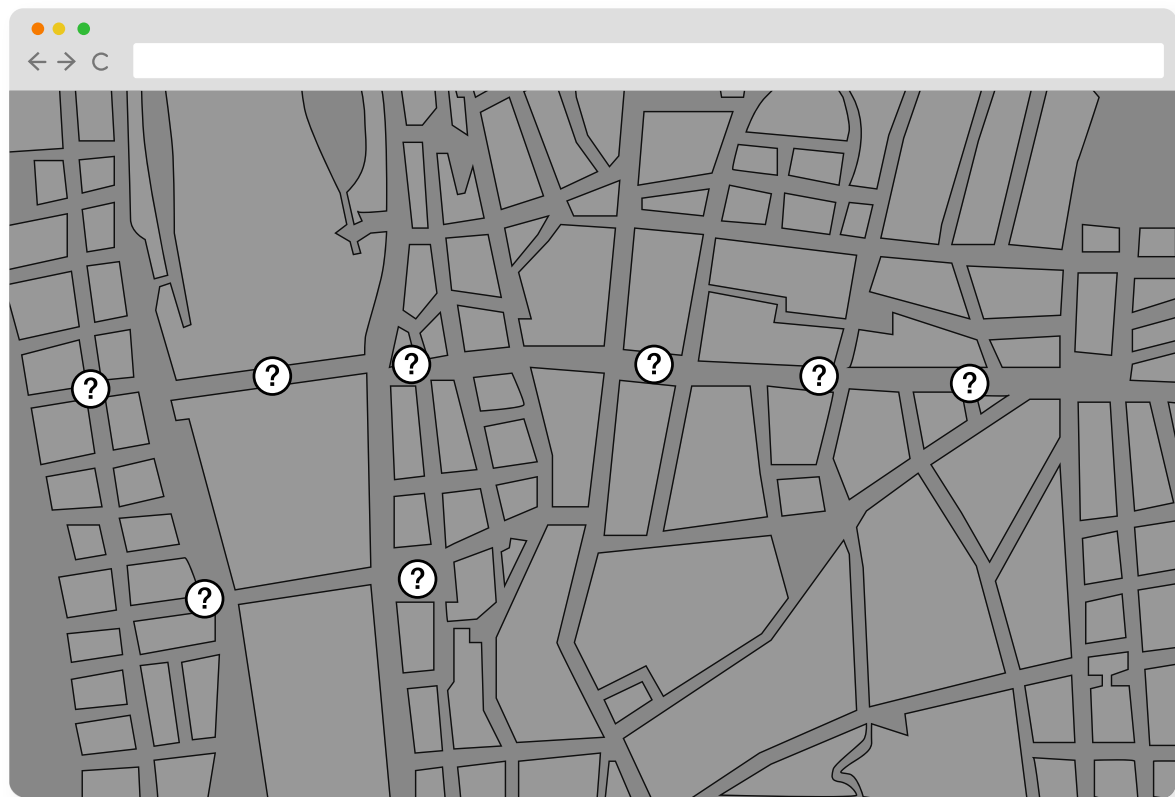
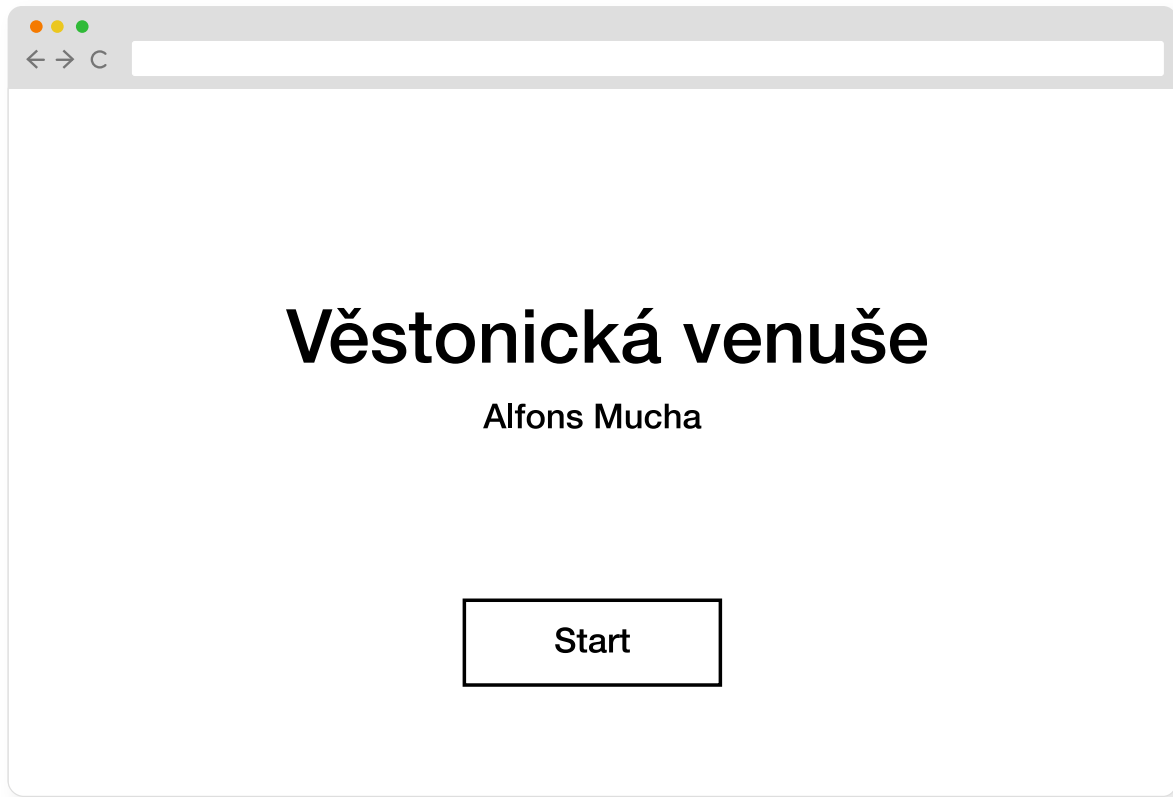
- stránka není posuvná, jedná se o vyplněnou stránku grafikou
- autor článku si vybírá body na grafickém podkladu, ke kterým má text
- mapa je grafický prvek, neměla by být Google Maps



Navigace mapa lineární

Technické poznámky:

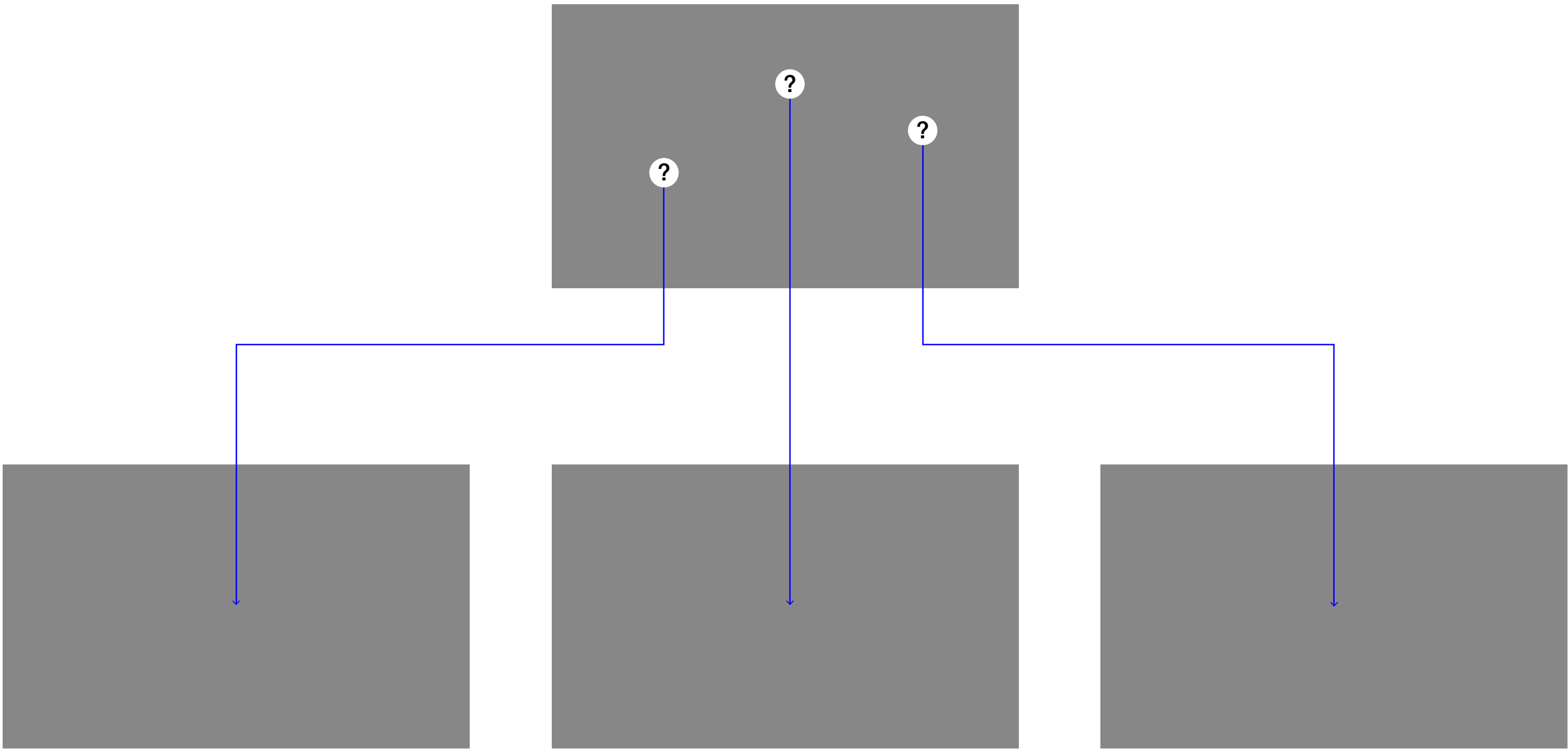
- první stránka je interaktivní grafika
- první stránka není posuvná dolu/nahoru
- uživatel klikne na interaktivní bod vytvořený autorem
- stránka se posune (scrollem) na danou pozici spojenou s bodem
- na dané pozici je více textu, galerie, zvuk a ostatní

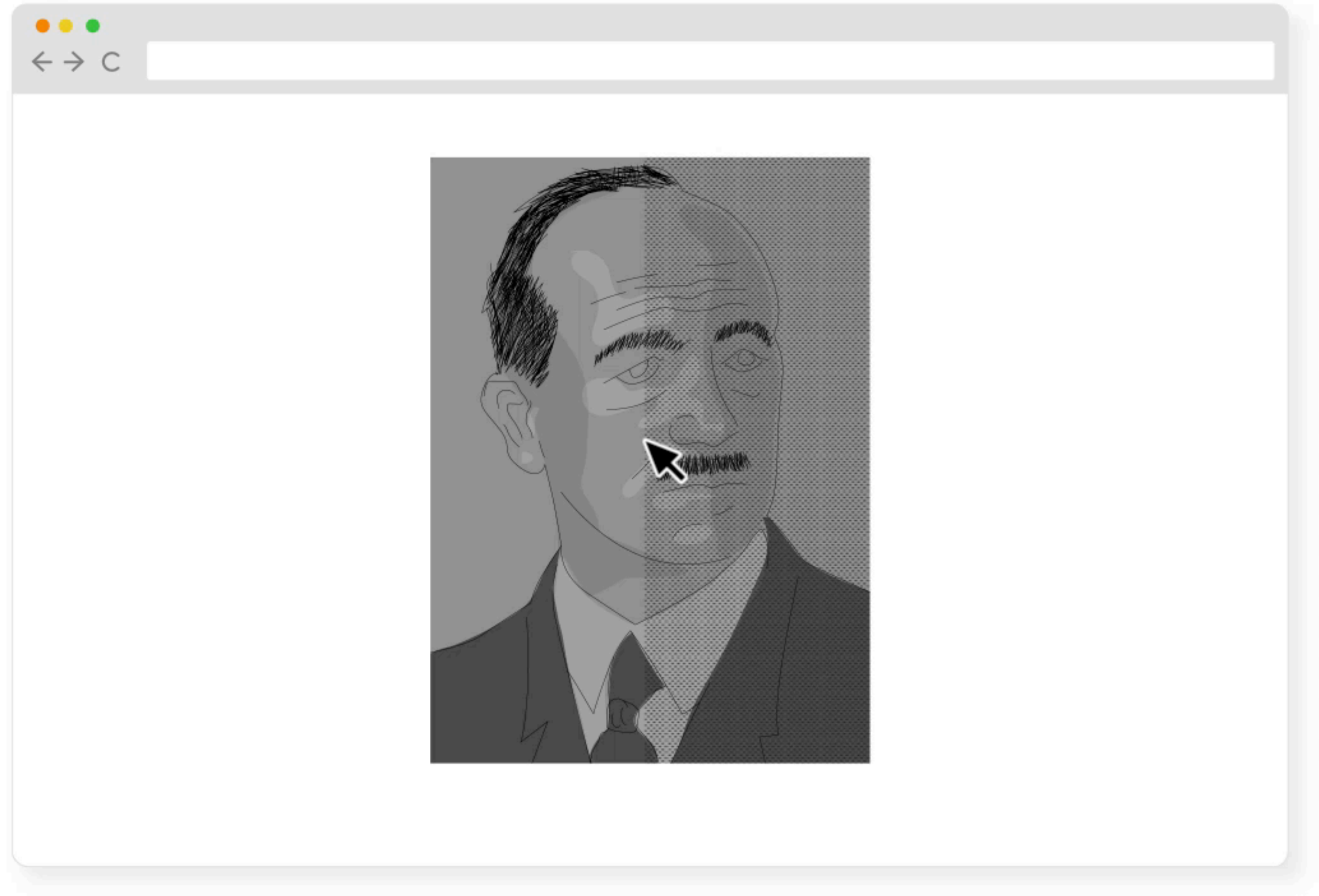


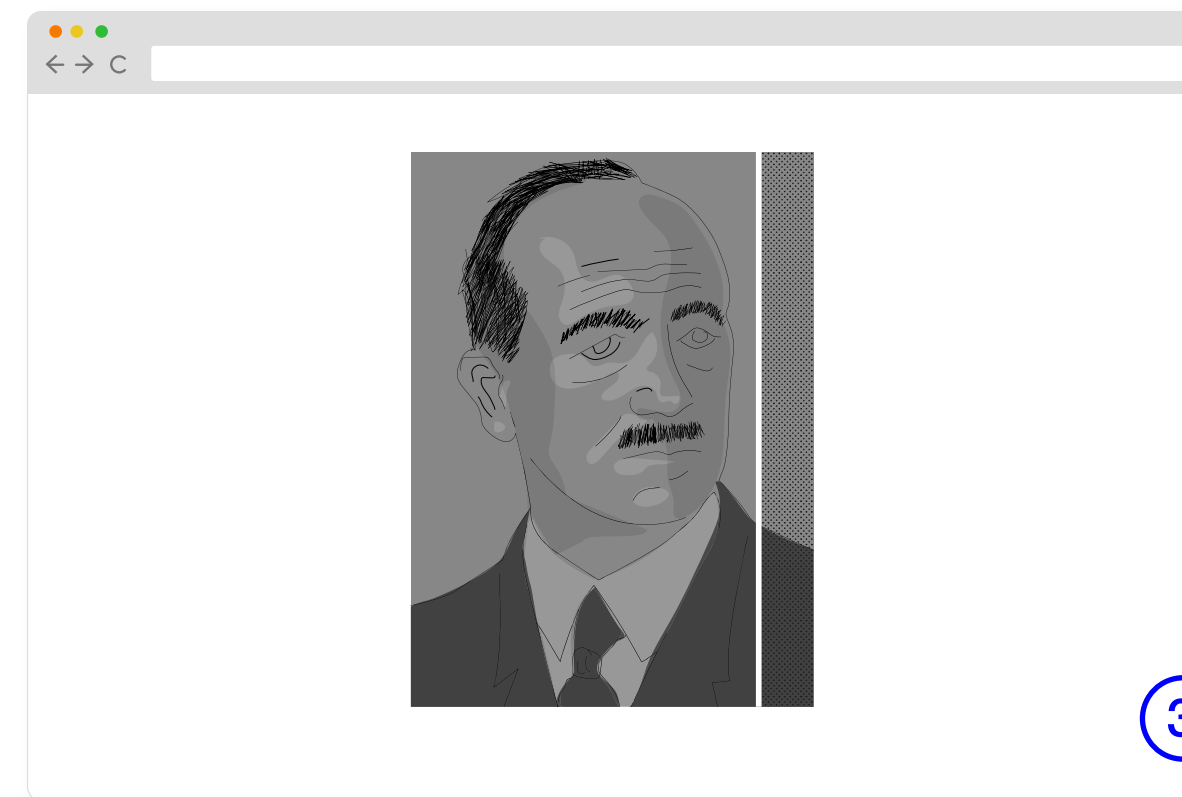
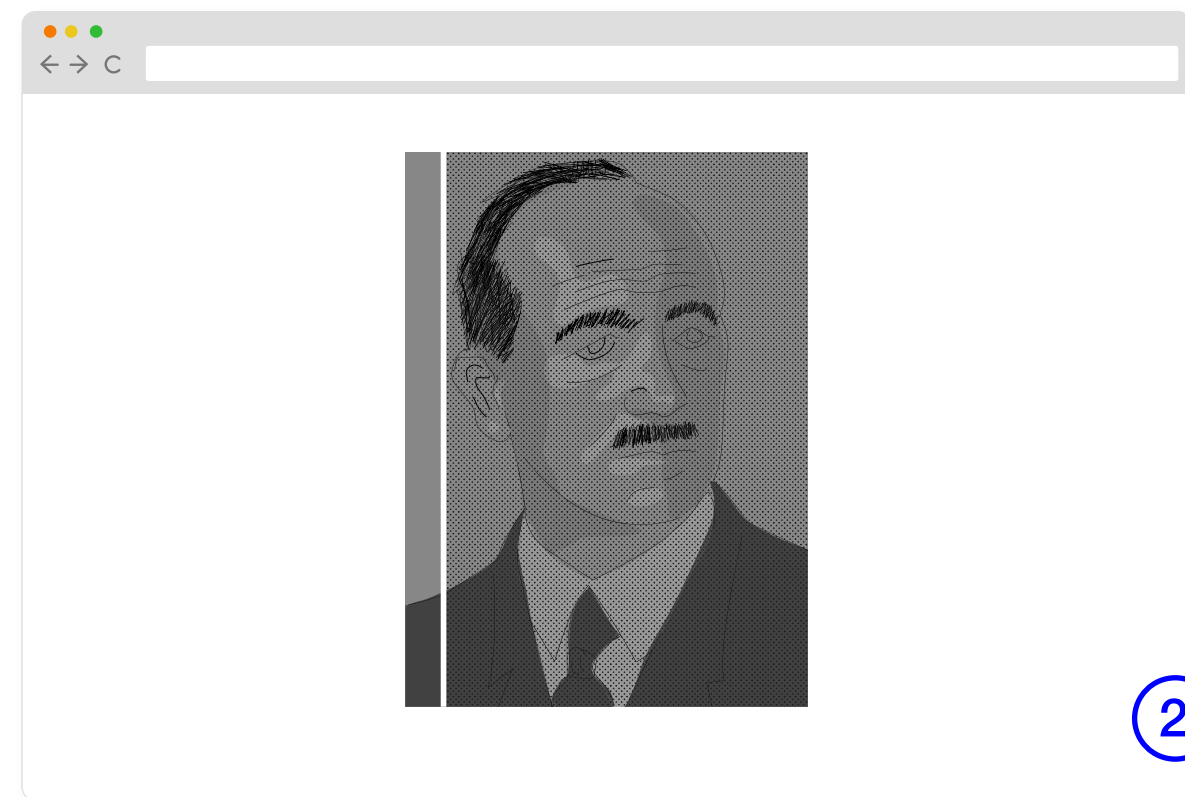
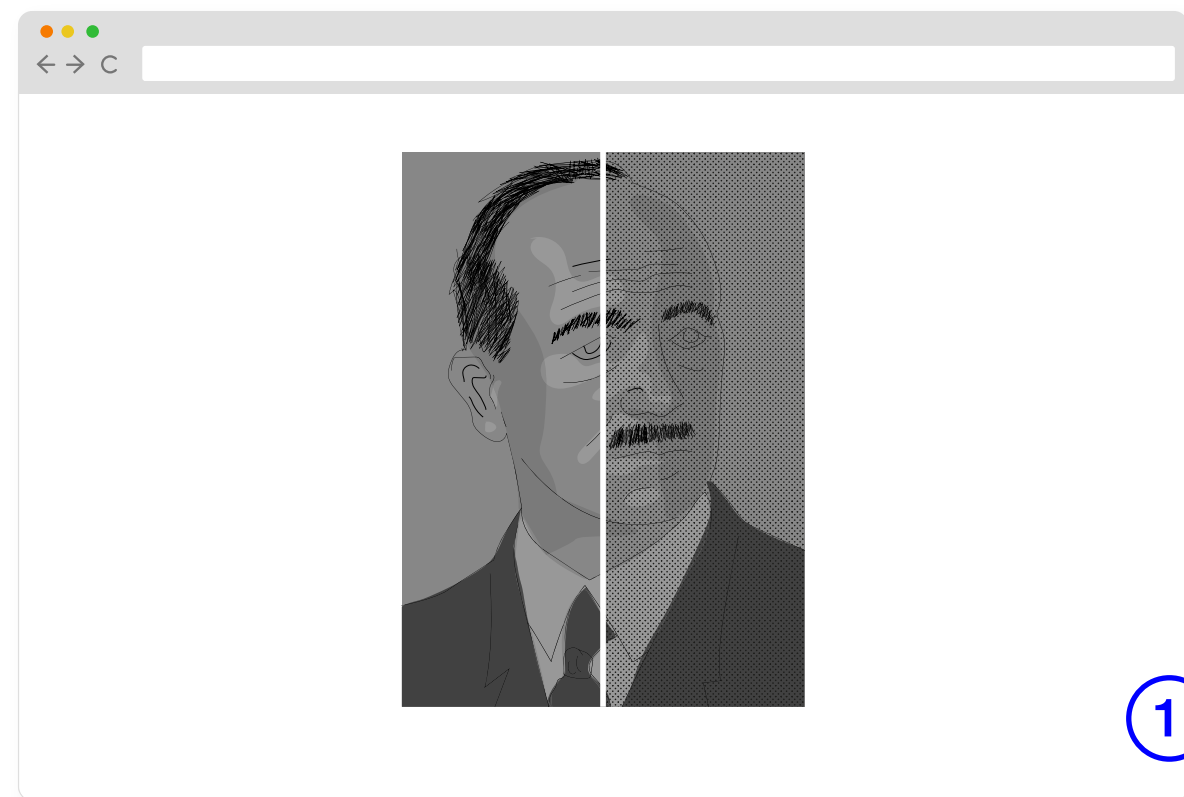
Navigace mapa nelineární

Technické poznámky:

- první stránka je interaktivní grafika
- první stránka není posuvná dolu/nahoru
- uživatel klikne na interaktivní bod vytvořený autorem
- otevře se stránka přes interaktivní grafiku, je možné ji zavřít vpravo nahoře, uživatel se dostane zpět na interaktivní grafiku
- na dané stránce je více textu, galerie, zvuk a ostatní





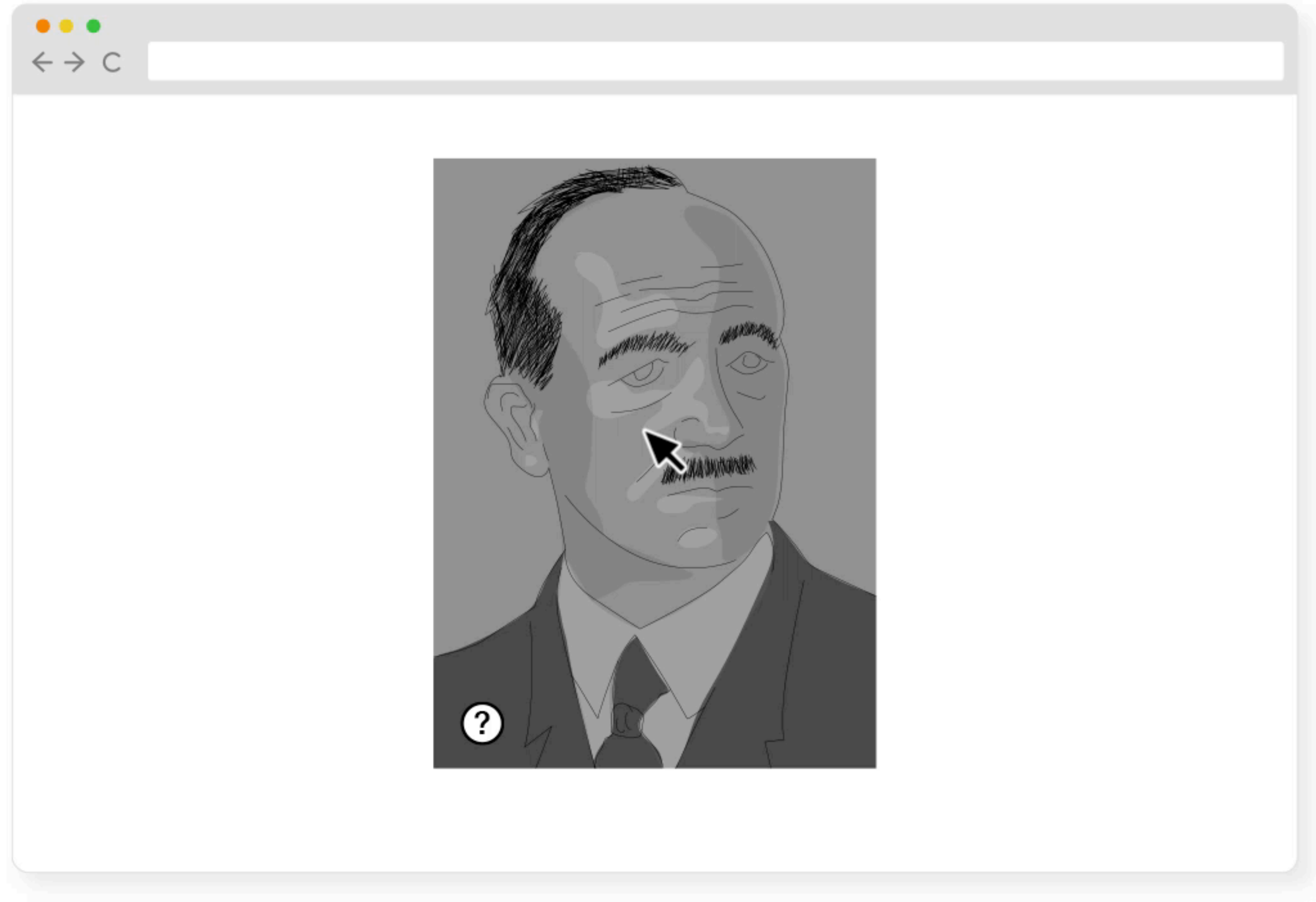


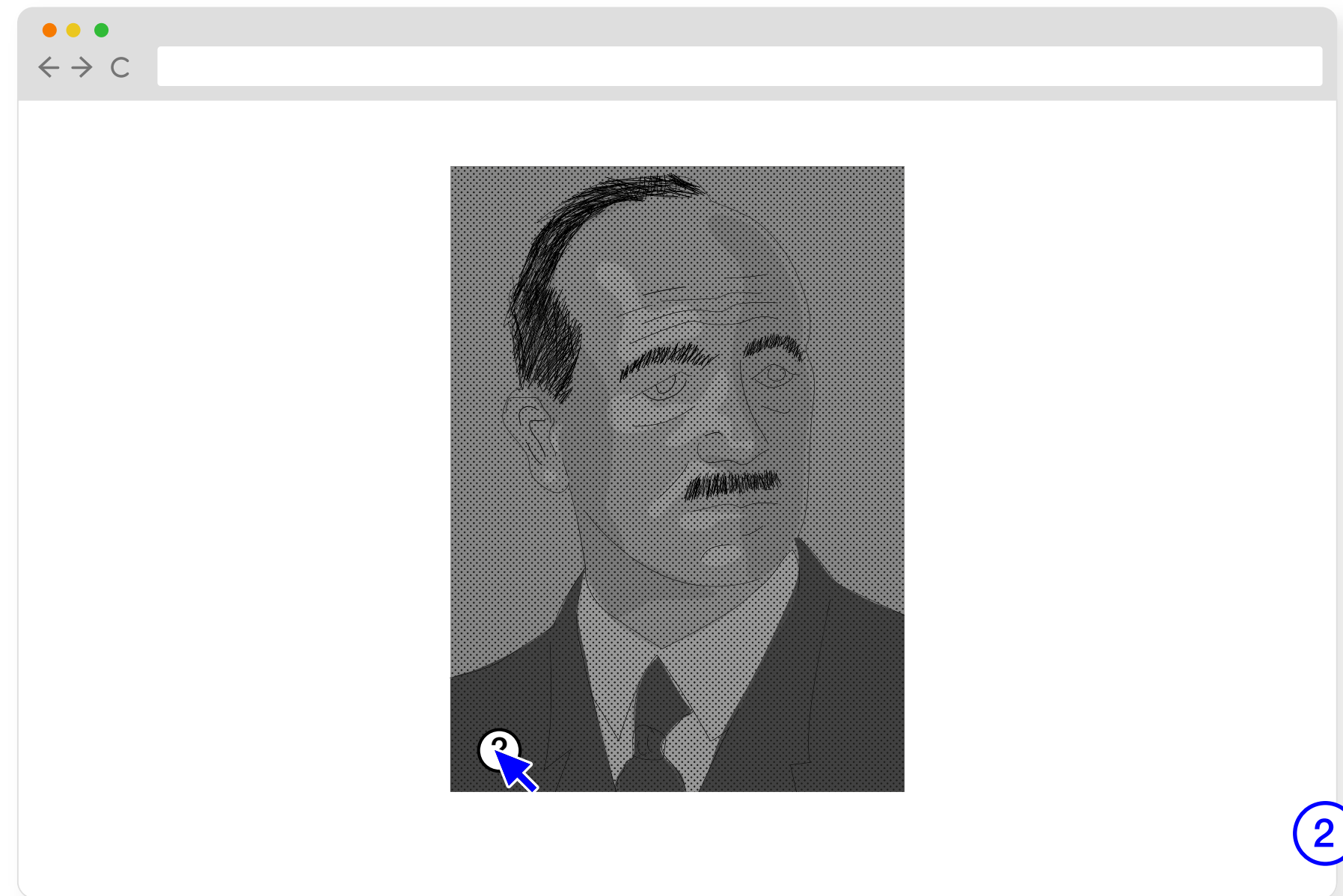
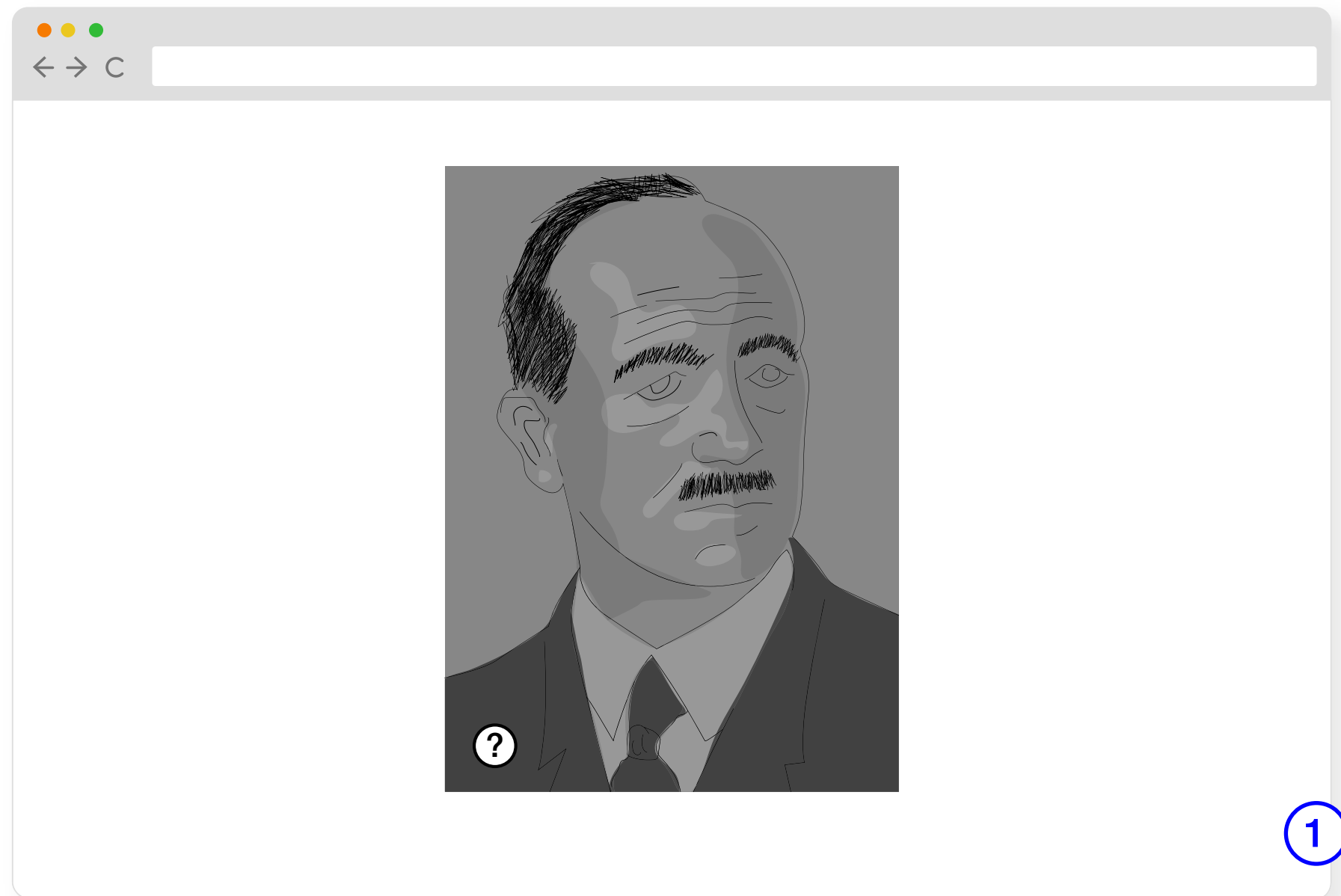
Před a po, táhlo

- 1 Modul vhodný k vyobrazení např. restaurované reprodukce. Uživatel nejprve vidí reprodukci rozpůlenou, v tomto případě půl zrestaurované, půl originální.
- 2 Táhlem se uživatel přesouvá na originál.
- 3 Táhlem se uživatel přesouvá na zrestaurovanou reprodukci.

Technické poznámky:

- obě reprodukce musí být stejně velké, aby přechod byl plynulý





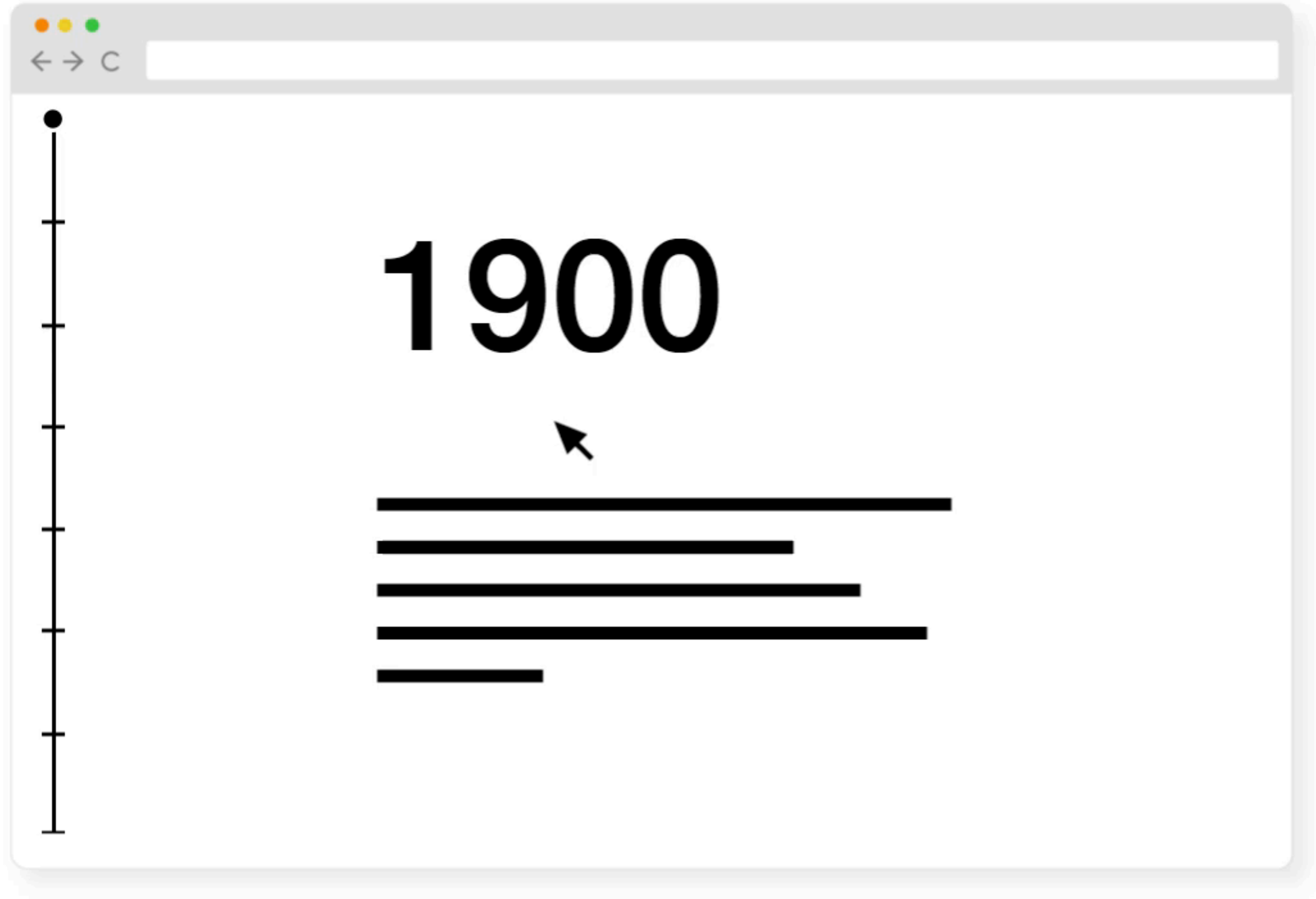
Mouseover fotografie (před a po)

① Modul vhodný k vyobrazení např. restaurované reprodukce. Uživatel nejprve vidí reprodukci zrestaurovanou a při najetí myší originál.

② Originál při najetí myší.

Technické poznámky:

- obě reprodukce musí být stejně velké, aby přechod byl plynulý

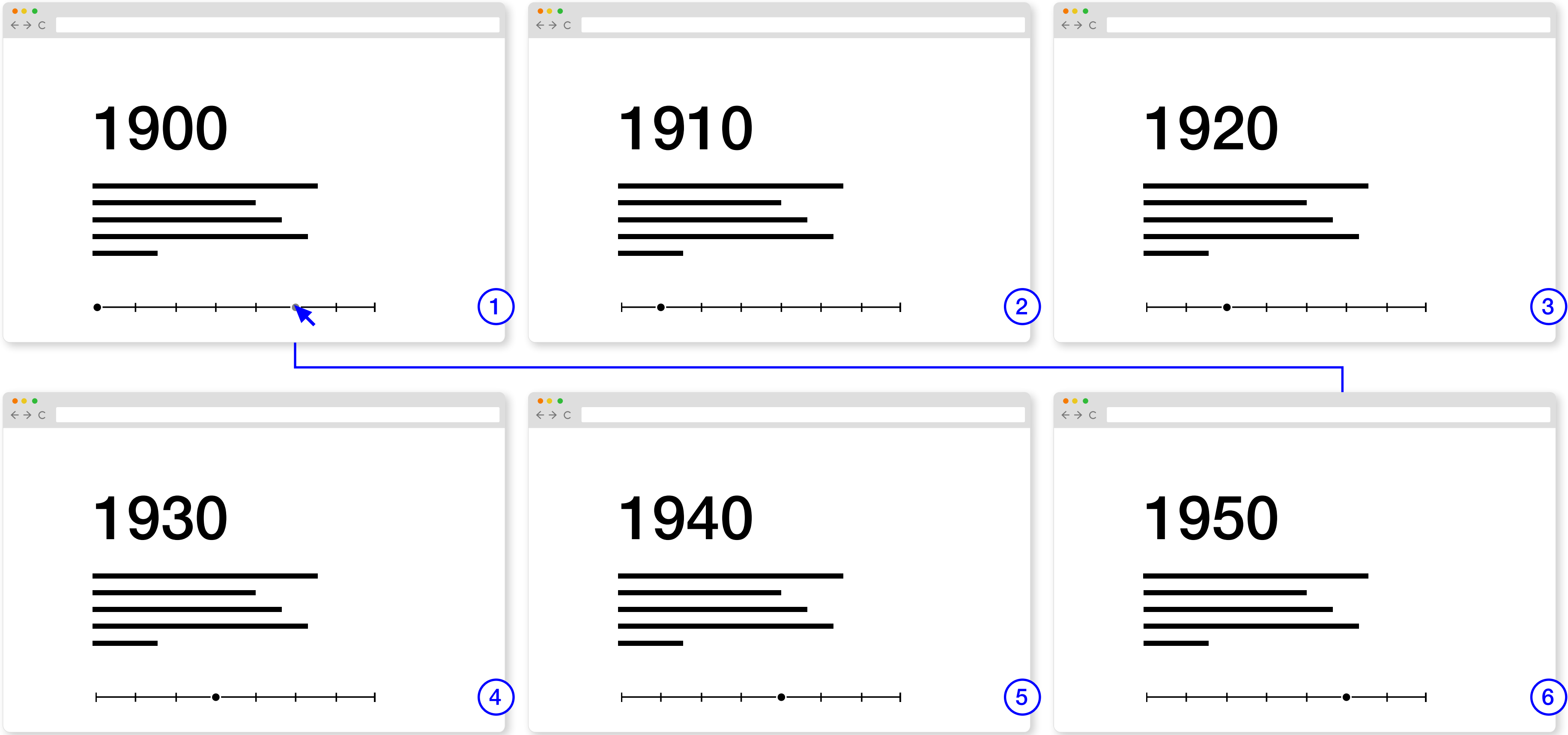




Navigace Časová osa, směr dolu

Technické poznámky:

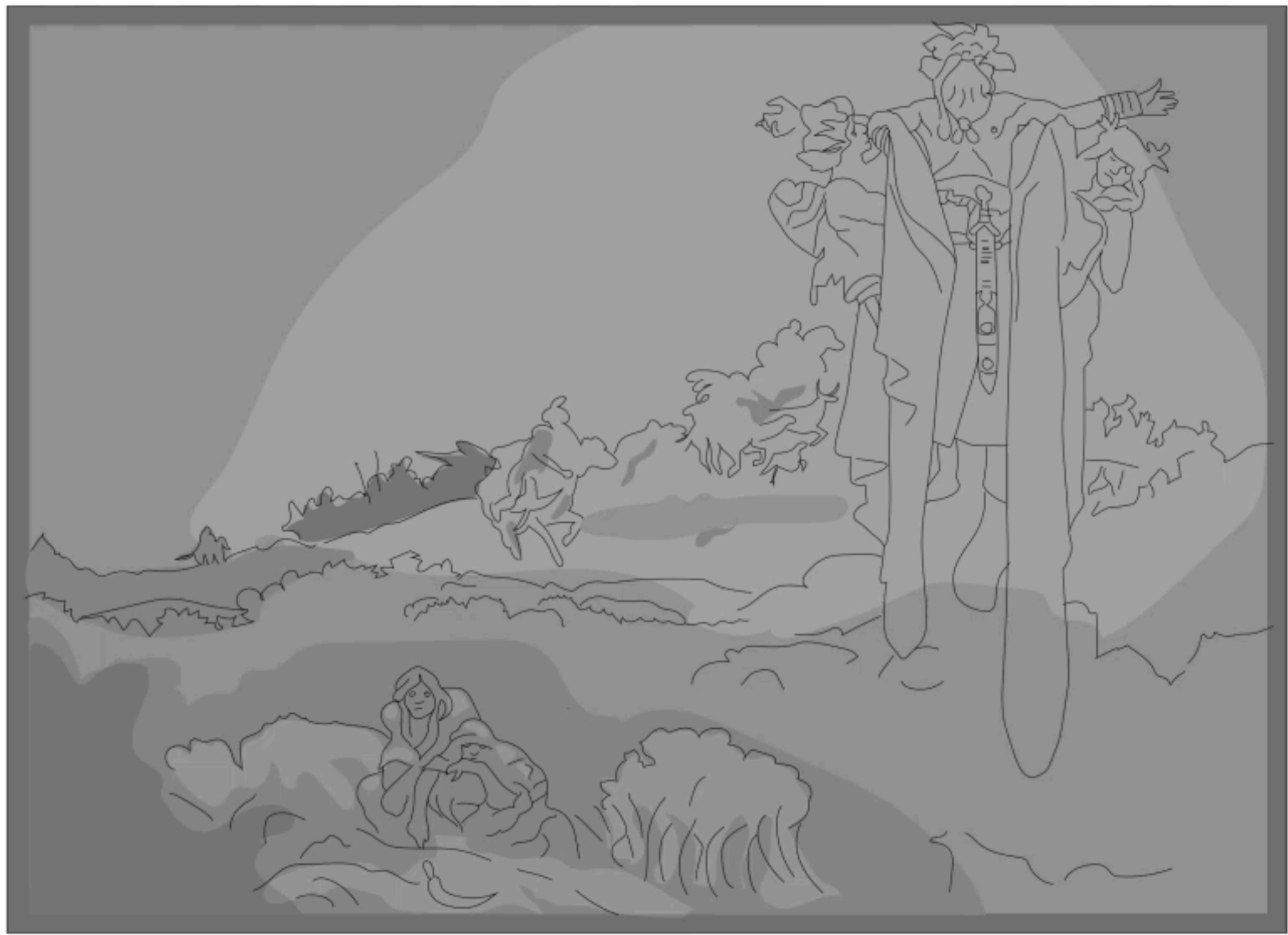
- Uživatel se pohybuje na stránce pomocí posunu (scroll) nebo klikáním na body v časové ose, např. letopočty.

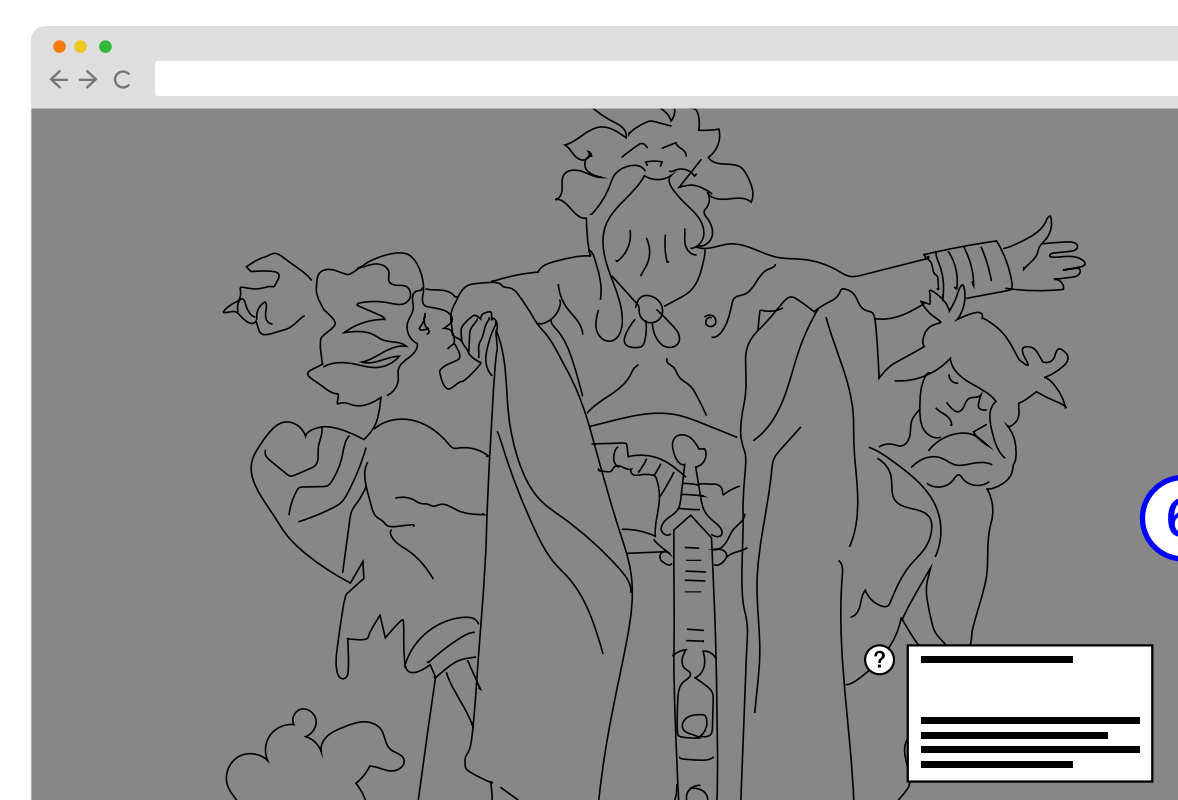
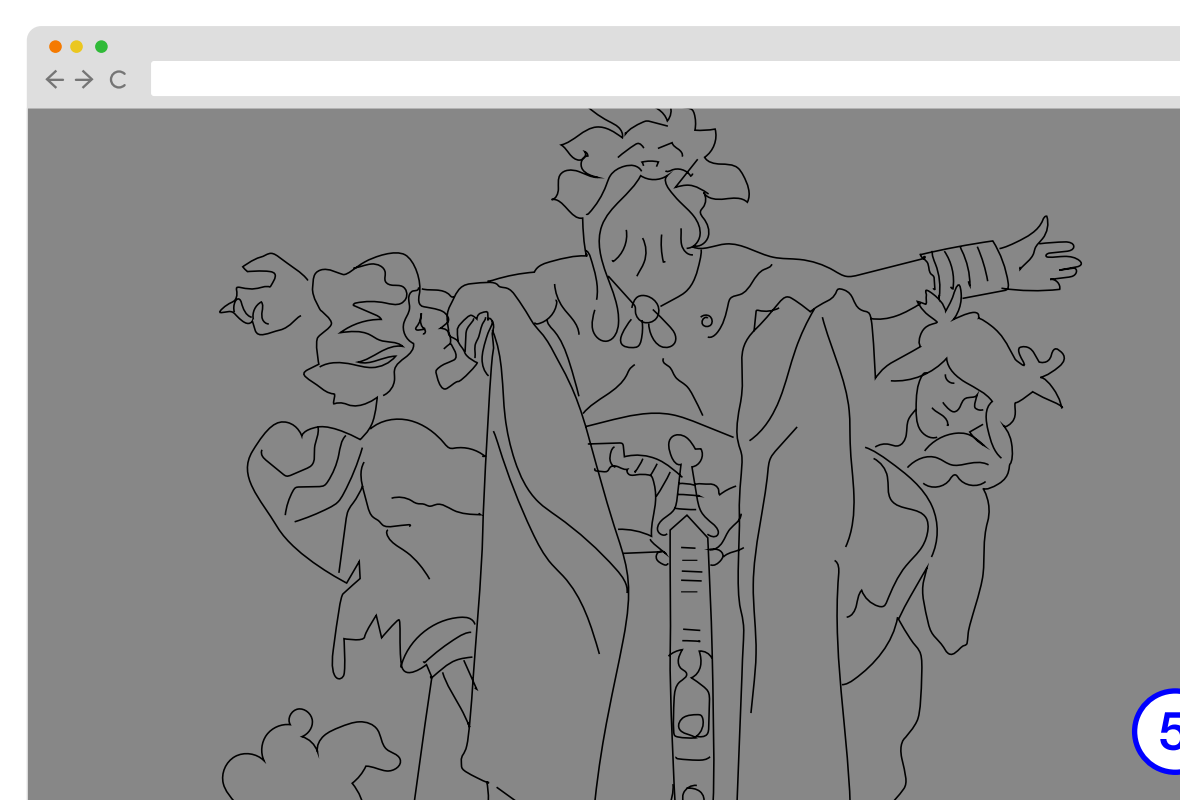
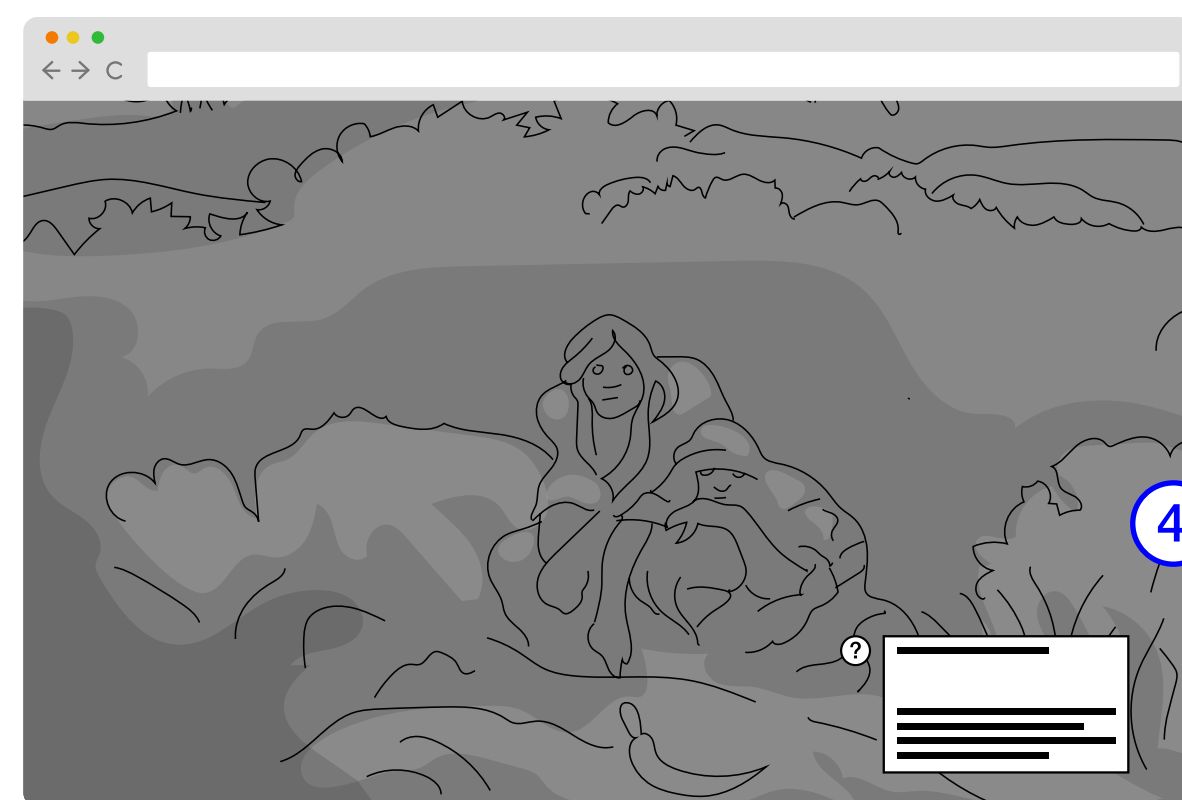
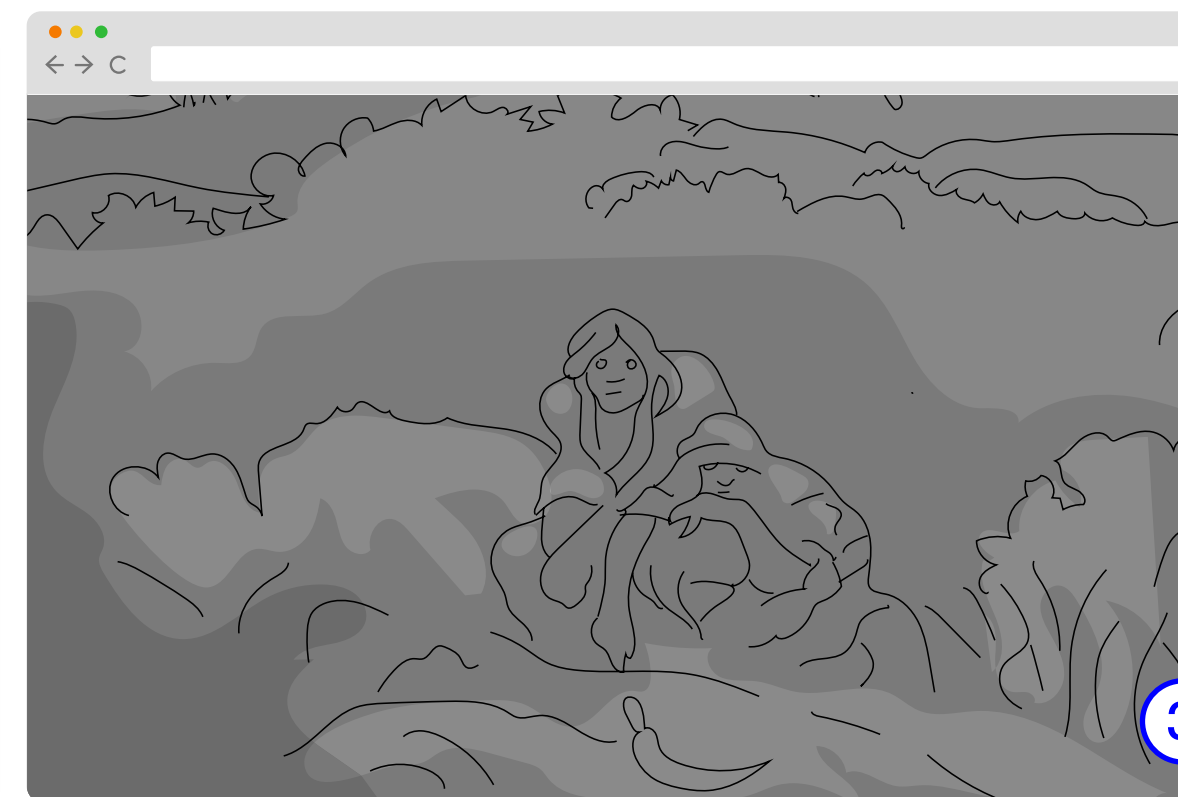
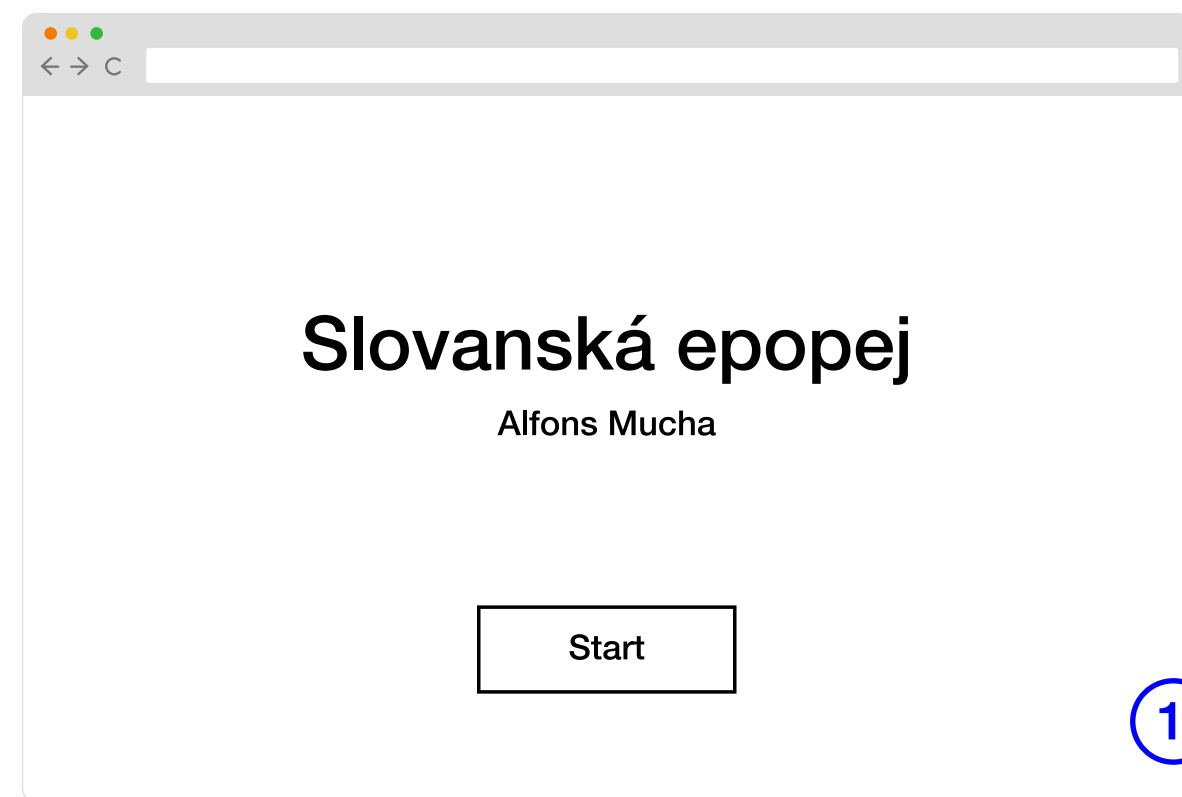


Navigace Časová osa, směr do strany

Technické poznámky:

- Uživatel se pohybuje na stránce pomocí posunu (scroll) nebo klikáním na body v časové ose, např. letopočty.





Zoom in 1

- 1 Neposuvná stránka s pozadím daného objektu, tlačítko start spustí posuvnou (scroll) prezentaci.
- 2 Náhled celého objektu (v tomto případě obraz). Pomocí posunu (scroll) se objekt zvětší podle potřeby (daných při tvorbě prezentace).
- 3 Detail obrazu, vybraný autorem článku.
- 4 Detail obrazu, vybraný autorem článku s popisem detailu, který se plynule zobrazí po cca 0,5 sec. po najetí do detailu.
- 5 Návštěvník se nevrací do celku, nýbrž pokračuje na další detail vybraný autorem článku.
- 6 Detail obrazu, vybraný autorem článku s popisem detailu, který se plynule zobrazí po cca 0,5 sec. po najetí do detailu.

Technické poznámky:

- data musí být v dostatečné kvalitě (sken, nafočené)
- stránka není posuvná dolů
- autor článku si vybírá body na objektu, ke kterým má text
- použitý systém je využíván např. Google Maps

Slideshow (galerie)

Galerie fotografií, reprodukcí, předmětů, atd.
s krátkým popiskem, či bez něj.

Technické poznámky:

- data must být v dostatečné kvalitě
- autor si může nastavit, zda-li se slideshow odehrává automaticky a nastaví dobu trvání mezi jednotlivými obrázky
- auto si může vybrat, zda-li se budou obrázky prolínat nebo pujdou za sebou (jako na ukázce)



Panoramatická scéna

Jedna širokoúhlá fotografie, po které se uživatel může pohybovat do stran horizontálně.

Technické poznámky:

- data musí být v dostatečné kvalitě
- fotografie, či grafika musí být širší, než vyšší alespoň o půlku své kratší strany
- panorama reaguje na myš/touch uživatele nepohybuje se samo od sebe

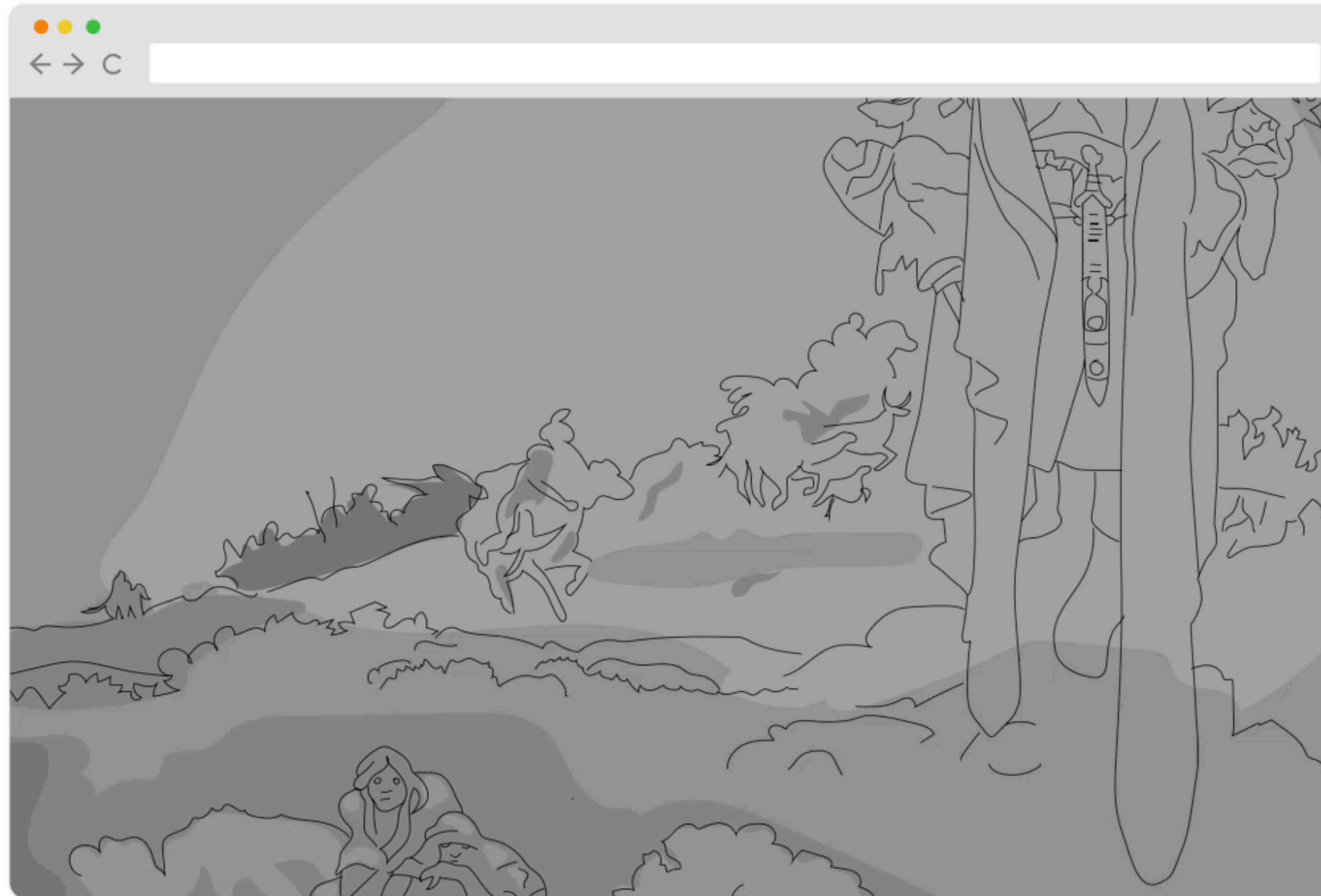


Zoom in 2

Jedna fotografie, grafika, která se sama zvětšuje směrem ke středu.

Technické poznámky:

- data must být v dostatečné kvalitě
- fotografie, či grafika musí být alespoň 2x větší oproti původnímu zobrazení
- zoom nereaguje na myš/touch uživatele, zoomuje se sama do sebe, když dojde do cíle zoomu, vrací se zpátky



Parallax (3D scéna)

Jedna fotografie, grafika, která se reaguje na myš/touch uživatele a vytváří dojem plastičnosti a 3D.

Technické poznámky:

- data must být připraveny na tento záměr: grafika, fotografie musí být rozřezána v grafickém programu na vrstvy
- data se nahrávají po vrstvách, od nejvzdálenější na výsledné fotografii/grafice po nejbližší
- reaguje na myš/touch uživatele: využívá se tzv. technika parallaxu



Namluvená citace

Citát, který se zobrazuje, tak jak se čte (zvuková stopa).

Technické poznámky:

- autor, či někdo autorem článku pověřený namluví zvukovou stopu (citaci)
- autor napíše citaci a nahraje mp3 soubor do článku
- text i audio se spustí až ve chvíli, kdy k tomu uživatel dojde (uvidí ve viewportu)

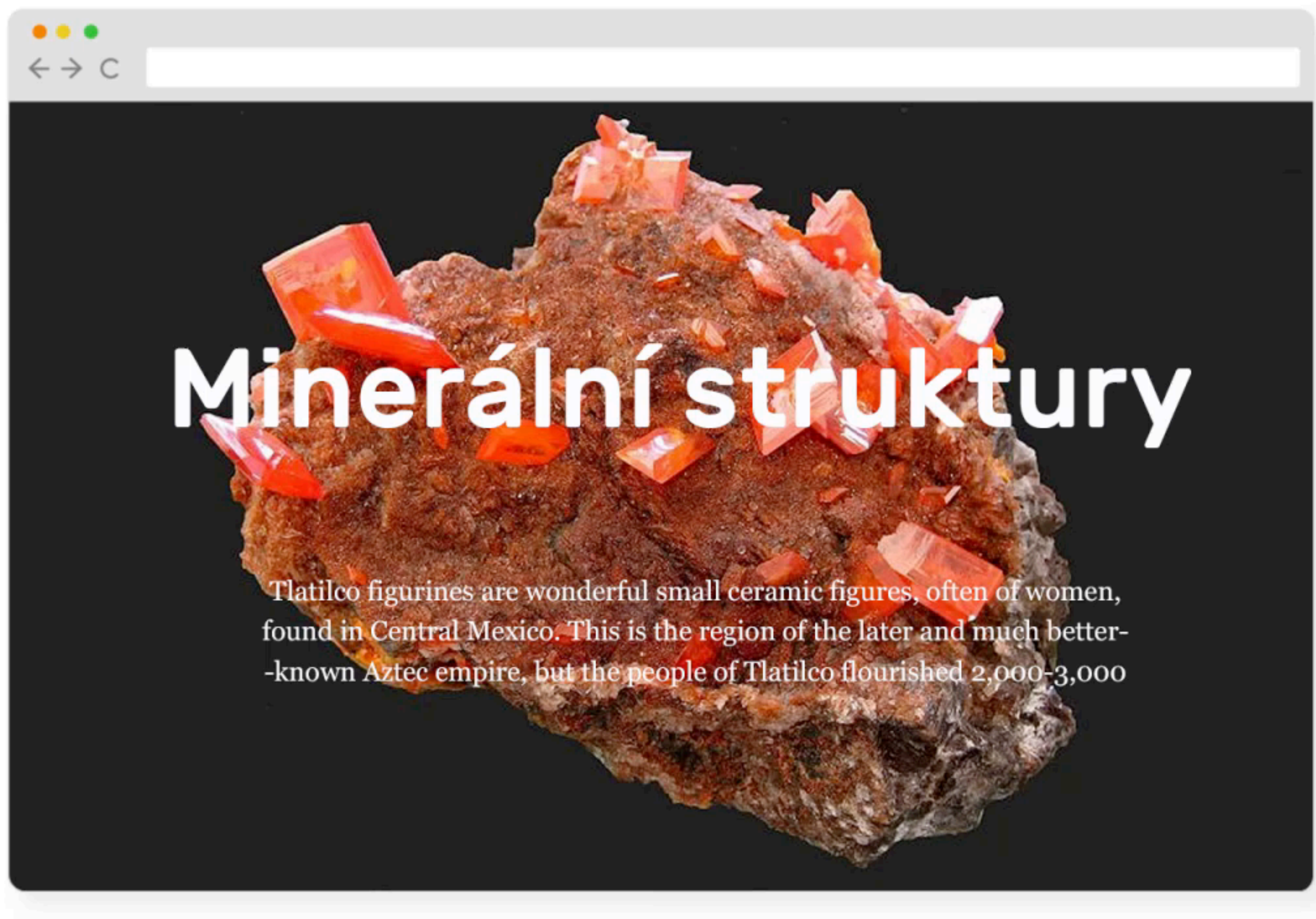


Předpřipravené styly

Grafický styl článku laděný podle období, či stylu o kterém článek pojednává.

Technické poznámky:

- autor si může vybrat z přednastavených grafických stylů (písmo, barva, styl grafiky)
- autor má sám omezené možnosti s výběrem barvy
- kategorizace grafického stylu (css) podle období, písma na výběr z Google Fonts
- autor článku v tomto případě nahraje úvodní fotografii a text



Předpřipravené styly



Technické poznámky:

- autor si může vybrat z přednastavených grafických stylů (písmo, barva, styl grafiky)
- autor má sám omezené možnosti s výběrem barvy
- kategorizace grafického stylu (css) podle období, písma na výběr z Google Fonts